Primera Clase I

Análisis y Diseño de la distancia entre Mario y Koopa

*Fase de análisis*

Problema específico: Hallar la distancia entre Mario y Koopa

Datos de entrada:

* posicionMario : entero
* posicionKoopa : entero

Datos de Salida:

Distancia = ?

* distanciaMK: entero

Proceso: distanciaMK: posicionKoopa – posicionMario

Mario

Koopa

*Diseño del programa*

|  |
| --- |
| **Entidad que resuelve el problema**: Distancia |
| **Variables**:   * posicionMario, posicionKoopa: entero // posición de las entidades * distanciaMK: entero // valor de la distancia |
| **Nombre del algoritmo**: calcular\_distancia  **Proceso del algoritmo**   1. *Leer* posicionMario 2. *Leer* posicionKoopa 3. calcularDistancia (distanciaMK=posicionKoopa – posicionMario) 4. *Mostrar* mostrarDistancia |